

На основу чл. 8. став 7. и 9. став 2. Правилника о информационо-комуникационом систему за приређивање посебних игара на срећу преко средстава електронске комуникације („Службени гласник РС“, бр.152/20 и 58/25), чл. 6. став 7. и 7. став 2. Правилника о информационо-комуникационом систему за приређивање посебних игара на срећу – клађење („Службени гласник РС“, бр.152/20), чл. 6. став 7. и 7. став 2. Правилника о информационо-комуникационом систему за приређивање посебних игара на срећу на аутоматима („Службени гласник РС“, бр.152/20) и члана 7. став 7. Правилника о информационо-комуникационом систему за приређивање посебних игара на срећу у играчницама („Службени гласник РС“, бр. 47/2026),

Управа за игре на срећу доноси:

УПУТСТВО ЗА ИНТЕГРАЦИЈУ ИНФОРМАЦИОНО – КОМУНИКАЦИОНОГ СИСТЕМА ПРИРЕЂИВАЧА СА ИНФОРМАЦИОНИМ СИСТЕМОМ УПРАВЕ ЗА ИГРЕ НА СРЕЋУ

САДРЖАЈ

Извор података - ip_address	2
АПИ Путање	2
Путања /betting	3
Путања /betting/bet	4
Путања /betting/bet/combo	8
Путања /betting/win	11
Путања /betting/win/combo.....	12
Путања /betting/rollback.....	13
Путања /betting/jackpot	13
Путања /slot.....	14
Путања /slot/deposit	15
Путања /slot/withdraw	15
Путања /slot/rollback	15
Путања /slot/jackpot.....	15
Путања /slot-periodic	17
Путања /online-slot	18
Путања /online-slot/daily	23
Путања /online-player/.....	23
Путања /online-player/deposit	24
Путања /online-player/withdraw.....	25
Путања /online-player/rollback	25
Путања /online-player/balance	26
Путања /casino/	27
Путања /casino/open	27
Путања /casino/pause	28
Путања /casino/fill	28
Путања /casino/credit	28
Путања /casino/close.....	29
Путања /casino/reconciliation	29
Путања /casino/full_reconciliation.....	30
АПИ Путање лица за примање допуне	31
Путања /deposit.....	32
Путања /rollback.....	32

Извор података - ip address

Приређивач посебних игара на срећу (у даљем тексту: приређивач) је дужан да достави “IP Adresu” са које ће слати податке на Трансакциони АПИ. Та адреса мора бити “white list”-ована. За сваку ИП адресу, приређивач ће добити јединствени кључ који се мора слати у заглављу (*header*) сваке поруке. Име заглавља је *x-api-key*.

Поменути ИП адреса се може користити само у сврхе рада овог сервиса.

АПИ Путање

Информационо-комуникациони систем Управе за игре на срећу (у даљем тексту: систем Управе) бележи трансакције настале у информационо-комуникационом систему приређивача (у даљем тексту: систем приређивача), као и додатне податке потребне за надзор, у зависности од канала преко кога се приређују посебне игре на срећу (игре на срећу – клађење, игре на срећу на аутоматима, игре на срећу путем средстава електронске комуникације, игре на срећу у играчницама), тако што систем приређивача аутоматски, у реалном времену, шаље ка ИКС Управе настале трансакције.

Поред трансакција уплата, улога, исплата, добитака и џекпотова (jackpot) постоје и сторно трансакције. Уколико претходно послата трансакција садржи грешку (нпр. грешка при куцању тикета, грешка приликом уноса износа уплате на аутомате или погрешна обрада резултата спортског клађења, итд.), приређивач је дужан да пошаље сторно трансакцију. Код свих појединачних трансакција, износ сторно трансакције мора бити идентичан износу трансакције, и мора постојати референца трансакције која се сторнира, што је детаљније приказано у документу. Такође, приређивач је дужан да погрешне трансакције сторнира најкасније у року од 5 дана од настанка трансакције.

Сваки прекид или грешку у слању података са система приређивача, ка систему Управе приређивач је дужан одмах да пријави Управи путем електронске поште.

Постоје следеће АПИ путање које је потребно интегрисати од стране приређивача:

- */betting* - (клађење и преко средстава електронске комуникације),
- */slot* - (аутомат клубови),
- */slot-periodic* (аутомат клубови),
- */online-slot* - (преко средстава електронске комуникације),
- */online-player* - (преко средстава електронске комуникације) и
- */casino* – (играчнице).

Свака путања враћа ИД трансакције која је креирана у ИКС Управе. ИД трансакције је поље типа *UUID*. Следећи одговори су могући:

Статус	Опис
201 Created	Успешно креирана трансакција. Пример: { "uuid": "3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6" }
404 Not Found	Путања не постоји на серверу.
422 Unprocessable Entity	Грешка у формату поруке. Одговор је објашњење о грешци у формату: { "detail": [{

	<pre> "loc": ["string"], "msg": "string", "type": "string" }] } </pre>
--	---

Тренутна верзија АПИ-ја је *v1*, што значи да пре сваке путање треба додати */v1*. При појави нове верзије АПИ-ја овај део путање ће се променити али ће стара верзија остати активна док се не изврши комплетна миграција приређивача на нову верзију.

Пример једне путање:

/v1/slot-periodic

Путања */betting*

АПИ путање које почињу са */betting/* се односе на податке који се прикупљају са уплатно-исплатних места у кладионицама, као и за игре на срећу преко средстава електронске комуникације које одговарају играма на уплатно-исплатним местима, тачније све online игре које спадају у групу игара на срећу – клађење. Ове трансакције се прикупљају у реалном времену.

У следећој табели су приказана потребна поља за ове типове трансакција:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>transaction_time</i>	да	Време трансакције са временском зоном <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони Републике Србије); <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у UTC формату).
<i>transaction_id</i>	да	ИД трансакције из система приређивача. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>transaction_amount</i>	да	Вредност трансакције у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>betting_place_id</i>	*	ИД кладионице <u>додељен од стране Управе</u> . Текстуалног типа (<i>string</i>). Потребно уколико је у питању уплата са уплатно-исплатног места.
<i>sticker_no</i>	*	Нумерички број налепнице уплатно-исплатног места додељен од стране овлашћене лабораторије. Текстуалног типа (<i>string</i>). Потребно уколико је у питању уплата са уплатно-исплатног места.
<i>game_name</i>	да	Име игре. Уколико је у питању спортско клађење име игре је <i>sport_betting</i> , у осталим случајевима име игре је име из система приређивача (нпр. <i>greek_kino, lucky6, ...</i>).
<i>jmbg</i>	**	Јединствени матични број грађанина играча који је одиграо тикет. Подложно провери о исправности ЈМБГ-а.

		Потребно уколико је у питању уплата са веб-а и уколико је играч држављанин Републике Србије.
<i>passport_number</i>	**	Број пасоша играча који је одиграо тикет Текстуалног типа (<i>string</i>) у формату <i>xx:passport_number</i> , где <i>xx</i> представља двознаковни код државе издаваоца пасоша, а <i>passport_number</i> представља сам број пасоша. Потребно уколико је у питању уплата са веб-а и уколико играч није држављанин Републике Србије.
<i>source</i>	да	Ознака да ли је трансакција настала на земаљском клађењу или online клађењу (<i>Landbase, Web</i>)

* Уплате које стижу са уплатно-исплатног места морају имати попуњена поља *betting_place_id* и *sticker_no*.

** Уплате које стижу с веб-а морају да имају попуњено једно од поља *jmbg* или *passport_number*, а не смеју да имају попуњена поља везана за уплатно-исплатно место.

У оквиру */betting* путања су 6 конкретних акција:

- */betting/bet* - уплата тикета,
- */betting/bet/combo* - уплата комбо тикета,
- */betting/win* - исплата тикета,
- */betting/win/combo* - исплата комбо тикета,
- */betting/rollback* - сторнирање трансакције и
- */betting/jackpot* – џекпот.

Путања */betting/bet*

Ова путања скупља све уплатне трансакције. Поред претходно дефинисаних поља потребно је послати и поља дефинисана у следећој табели:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>min_odds</i>	*	Минимална квота на тикету. Максимално осам децималних цифара (<i>float, decimal, double</i>). Потребно је обратити пажњу на игре које сходно резултату могу имати две другачије квоте - нпр. Азијски хендикеп.
<i>max_odds</i>	*	Максимална квота на тикету. Максимално осам децималних цифара (<i>float, decimal, double</i>).
<i>min_win</i>	*	Минимални добитак на тикету у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>max_win</i>	*	Максимални добитак на тикету у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>min_bonus</i>	*	Минимални бонус на тикету у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>max_bonus</i>	*	Максимални бонус на тикету у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>max_payout</i>	да	Максимална исплата на тикету у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).

		Углавном представља суму <code>max_win + max_bonus</code> осим ако поменута сума није већа од максималне исплате коју приређивач дозвољава.
<code>ticket_id</code>	да	ИД тикета из система приређивача. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<code>bet_type</code>	да**	Тип бета може бити (<i>Real, Promo</i>).
<code>ticket</code>	да	JSON објекат доле дефинисан.

* поља су обавезна за трансакције које нису типа */combo*.

** поље `bet_type` може бити типа промо само уколико `source` има вредност `Web` с обзиром на то да Закон о играма на срећу дозвољава коришћење промо средстава само на играма на срећу путем средстава електронске комуникације.

Тикет:

Име поља	Обавезно	Опис
<code>su</code>	да	Опис тикета. Текстуалног типа (<i>string</i>). У случају ”фикс” тикета систем је <i>n/n</i> при чему <i>n</i> представља број догађаја на тикету. У случају ”системског” тикета систем је <i>m/n</i> . У случају да се тикет састоји од комбинација (фикс + систем или више система) комбинације се раздвајају зарезом (,) - пример <i>n1/n1,m2/n2</i> . У случају мултисистема први елементи се раздвајају плусом (+) - пример <i>m1+m2/n2</i> .
<code>nc</code>	да	Број комбинација на тикету. Цео број (<i>integer</i>).
<code>ac</code>	да	Уплата по комбинацији. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>). У случају да се уплате разликују по комбинацији онда се користи путања <i>/betting/bet/combo</i> .
<code>e</code>	да	Низ догађаја који се налазе на тикету.

Низ *e* представља групе које су дефинисане у пољу *su* и сходно томе има одређени број елемената. Сваки елемент представља низ догађаја за једну групу. Пример - у случају *n1/n1,m2/n2* низ *e* ће имати два члана, при чему ће први члан бити низ догађаја од *n1* елемената, а други члан низ догађаја од *n2* елемената.

Постоје два типа елемената:

- елемент везан за спортско клађење и
- елемент везан за игре бројева.

Елемент везан за спортско клађење:

Име поља	Обавезно	Опис
<code>h</code>	*	Домаћин. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<code>a</code>	*	Гост. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<code>c</code>	*	Такмичар. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<code>ot</code>	*	Антепост. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<code>s</code>	да	Спорт за који је везан догађај. Текстуалног типа (<i>string</i>).

<i>ct</i>		Такмичење за које је везан догађај. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>st</i>	да	Време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
<i>o</i>	да	Низ исхода. Исходи су текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>od</i>	да	Низ квота. Квоте имају максимално три децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).

* Зависно од типа догађаја. Потребно је послати:

- за дуалне догађаје - *h, a*,
- за догађаје везане за такмичаре - *c* (могу се послати и *h, a*) и
- за догађаје везане за антепост (outright) – *ot*.

Елемент везан за игре бројева:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>cm</i>	да	Низ бројева који су одиграни (представљен као текст при чему су бројеви раздвојени зарезом) или опис сепцијалне комбинације ако нису одиграни бројеви (пример: <i>odd, even, red_ball, ...</i>).
<i>od</i>	да	Низ квота. Квоте имају максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).

* обавезно за игре које имају квоте (пример Грчки кино). Није обавезно за игре где се добитак одређује на основу редоследа извлачења (пример Lucky6).

Примери:

Пример тикета спортског клађења:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25+02:00",
  "transaction_id": "89f5b9f0-ac80-4cfe-9b7a-9fd96e264468",
  "transaction_amount": 200,
  "betting_place_id": "2c2aa9eb",
  "sticker_no": "0002231",
  "min_odds": 9.79855987,
  "max_odds": 9.79855988,
  "min_win": 1959.71,
  "max_win": 1959.71,
  "min_bonus": 97.98,
  "max_bonus": 97.98,
  "max_payout": 2057.69,
  "game_name": "sports_betting",
  "ticket_id": "123-333-11qa",
  "bet_type": "Real",
  "source": "Landbase",
  "ticket": {
    "sd": "5/5",
```

```

"nc": 1,
"ac": 200,
"e": [
  [
    {"h": "Man.City", "a": "Man.Utd.", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["KI1"], "od": [1.51]},
    {"h": "Liverpool", "a": "Arsenal", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["KI2"], "od": [1.70]},
    {"h": "Chelsea", "a": "Everton", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["1-1&3+"], "od": [1.95]},
    {"h": "Real.M.", "a": "Barcelona", "s": "fudbal", "ct": "Španija 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["ppGG"], "od": [1.45]},
    {"h": "Valencia", "a": "Atletico.M.", "s": "fudbal", "ct": "Španija 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["h1(1)"], "od": [2.35]}
  ]
}
}

```

Пример антепоста с web-a:

```

{
  ...
  "game_name": "sports_betting",
  "source": "Web",
  "ticket": {
    "sd": "1/1",
    "nc": 1,
    "ac": 200,
    "e": [
      [{"ot": "Čelzi osvaja Englesku 1 - 2020", "s": "fudbal",
      "st": "2020-05-20T20:30:00" "od": [5]}]
    ]
  }
}

```

Пример тикета игре greek kino:

```

{
  ...
  "game_name": "greek_kino",
  "ticket": {
    "sd": "3/3",
    "nc": 1,
    "ac": 200,
    "e": [
      [
        {"cm": "2,22,32", "od": [3.5]}
      ]
    ]
  }
}

```

```

}
}}

```

Пример тикета игре greek kino бр 2:

```

{
...
"game_name": "greek_kino",
"ticket": {
  "sd": "1/1",
  "nc": 1,
  "ac": 200,
  "e": [
    [
{"combination": "even_sum", "od": [2.5]}
    ]
  ]
}
}
}

```

Путања /betting/bet/combo

Ова путања се разликује од претходне путање по изгледу тикета. Тикети који се шаљу на ову путању могу имати различите вредности за различите комбинације на самом тикету.

Име поља	Обавезно	Опис
<i>su</i>	да	Опис тикета. Текстуалног типа (<i>string</i>). Описи комбинација се одвајају знаком тачка зарез (;). Више информација биће дато кроз примере.
<i>Nc</i>	да	Број комбинација на тикету. Цео број (<i>integer</i>).
<i>E</i>	да	Низ догађаја који се налазе на тикету.

Низ *e* представља групе које су дефинисане у пољу *su* и сходно томе има одређени број елемената. Један елемент је приказан у следећој табели.

Име поља	Обавезно	Опис
<i>su</i>	да	Опис система везан за групу – исти као и опис система везан за тикет у одељку /betting/bet.
<i>Am</i>	да	Уплата по групи у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>Ac</i>	да	Уплата по комбинацији у групи у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>Nc</i>	да	Број комбинација у групи. Цео број (<i>integer</i>).
<i>Gid</i>	да	Јединствени идентификатор који обележава групу. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>El</i>	да	Низ елемената који се налазе у групи. Један елемент има исти формат као што је дефинисано у одељку /betting/bet.

Примери:

Пример тикета више синглова, различита уплата по синглу:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25+02:00",
  "transaction_id": "5de0a167-5d9c-4b07-b0d1-f07dd476dce5",
  "transaction_amount": 1000,
  "betting_place_id": "2c2aa9eb",
  "sticker_no": "0002231",
  "max_payout": 1557.5,
  "game_name": "sports_betting",
  "ticket_id": "123-333-11qa",
  "bet_type": "Real",
  "source": "Web",
  "ticket": {
    "sd": "1/1;1/1",
    "nc": 2,
    "e": [{
      "sy": "1/1",
      "am": 750,
      "ac": 750,
      "nc": 1,
      "gid": "867dd83c-ec1f-4b71-88dd-c55eaf18e906",
      "el": [
        {"h": "Man.City", "a": "Man.Utd.", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1", "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["KI1"], "od": [1.51]}
      ]
    }
  ],
  "sy": "1/1",
  "am": 250,
  "ac": 250,
  "nc": 1,
  "gid": "26617803-1f8b-4f15-ad49-3bb3321491a2",
  "el": [
    {"h": "Liverpool", "a": "Arsenal", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1", "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["KI2"], "od": [1.70]}
  ]
}]
}
```

Пример представља уплату на два сингла, при чему је прва уплата 750 РСД, а друга 250 РСД.

Пример тикета различита уплата по систему:

```
{
...
"transaction_amount": 1600,
...
"ticket": {
  "sd": "2/4;3/4",
  "nc": 10,
  "e": [{
    "sy": "2/4",
    "am": 600,
    "ac": 100,
    "nc": 6,
    "gid": "867dd83c-ec1f-4b71-88dd-c55eaf18e906",
    "el": [
      {"h": "Man.City", "a": "Man.Utd.", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
      "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["KI1"], "od": [1.51]},
      {"h": "Liverpool", "a": "Arsenal", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
      "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["KI2"], "od": [1.70]},
      {"h": "Chelsea", "a": "Everton", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
      "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["1-1&3+"], "od": [1.95]},
      {"h": "Real.M.", "a": "Barcelona", "s": "fudbal", "ct": "Španija 1",
      "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["ppGG"], "od": [1.45]}
    ]
  }],
  "sy": "3/4",
  "am": 1000,
  "ac": 250,
  "nc": 4,
  "gid": "26617803-1f8b-4f15-ad49-3bb3321491a2",
  "el": [
    {"h": "Man.City", "a": "Man.Utd.", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["KI1"], "od": [1.51]},
    {"h": "Liverpool", "a": "Arsenal", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["KI2"], "od": [1.70]},
    {"h": "Chelsea", "a": "Everton", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["1-1&3+"], "od": [1.95]},
    {"h": "Real.M.", "a": "Barcelona", "s": "fudbal", "ct": "Španija 1",
    "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["ppGG"], "od": [1.45]}
  ]
}
}
```

Пример представља уплату на систем од 2+3/4 утакмице при чему је уплата са 2/4 600 РСД, а за 3/4 1000 РСД.

Путања /betting/win

Ова путања скупља све исплатне трансакције везане за добитак на тикету. Поред поменутих података потребно је додатно послати и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>bet_transaction_id</i>	*	ИД референтне уплатне трансакције. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>ticket_id</i>	*	ИД тикета за који се исплаћује исплата. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>win_odds</i>	да	Добитна квота. Максимално осам децималних цифара (<i>float, decimal, double</i>).
<i>win_type</i>	да	Поље обележава тип добитка (<i>Regular, Cashback, Cashout</i>).
<i>bonus</i>	да	Бонус освојен на тикету у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>bet_type</i>	да**	Тип опкладе из кога је настао овај добитак (<i>Real, Promo</i>)
<i>cancel</i>	да	Поље које може имати вредности <i>true</i> и <i>false</i> зависно од тога да ли је на тикету било догађаја који су одложени или прекинути.
<i>canceled_events</i>		У случају да <i>cancel поље</i> има вредност <i>true</i> потребно је послати низ догађаја који су одложени или прекинути. Формат једног догађаја је исти као и у позиву <i>/betting/bet</i> .

* Једно од ова два поља је обавезно. Преференца је да се пошаљу оба.

** поље *bet_type* може бити типа промо само уколико *source* има вредност *Web* и уколико је улог из ког је овај добитак настао исто типа промо.

Примери:

Пример исплатне трансакције:
<pre>{ "transaction_time": "2020-05-21T20:00:00+02:00", "transaction_id": "0eda1e35-78a7-4e3b-b727-1ce105507d1b", "transaction_amount": 2057.69, "betting_place_id": "2c2aa9eb", "sticker_no": "0002231", "game_name": "sports_betting", "bet_transaction_id": "89f5b9f0-ac80-4cfe-9b7a-9fd96e264468", "ticket_id": "123-333-11qa", "win_odds": 9.79855987, "win_type": "Regular", "bonus": 97.98, "cancel": false, "source": "Landbase", "bet_type": "Real" }</pre>

Пример исплатне трансакције са одложеном једном утакмицом:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-21T20:00:00+02:00",
  "transaction_id": "0eda1e35-78a7-4e3b-b727-1ce105507d1b",
  "transaction_amount": 1362.7,
  "betting_place_id": "2c2aa9eb",
  "sticker_no": "0002231",
  "game_name": "sports_betting",
  "source": "Landbase",
  "bet_transaction_id": "89f5b9f0-ac80-4cfe-9b7a-9fd96e264468",
  "ticket_id": "123-333-11qa",
  "win_odds": 6.4891125,
  "win_type": "Regular",
  "bonus": 0,
  "cancel": true,
  "canceled_events": [
    { "h": "Man. City", "a": "Man. Utd.", "s": "fudbal", "ct": "Engleska 1", "st": "2020-05-20T20:30:00+02:00", "o": ["K11"], "od": [1]}]
}
```

Пућања /betting/win/combo

Поред података који се шаљу на путањи /betting/win потребно је послати и поље gid које је послато у позиву /betting/bet/combo. Сви износи у овој трансакцији се односе на један gid.

Пример:

Пример исплатне /combo трансакције:

```
{
  "transaction_time": "2020-05-21T20:00:00+02:00",
  "transaction_id": "0eda1e35-78a7-4e3b-b727-1ce105507d1b",
  "transaction_amount": 2057.69,
  "betting_place_id": "2c2aa9eb",
  "sticker_no": "0002231",
  "game_name": "sports_betting",
  "source": "Landbase",
  "bet_transaction_id": "89f5b9f0-ac80-4cfe-9b7a-9fd96e264468",
  "ticket_id": "123-333-11qa",
  "win_odds": 9.79855987,
  "win_type": "regular",
  "bonus": 97.98,
  "cancel": false,
  "gid": "867dd83c-ec1f-4b71-88dd-c55eaf18e906",
}
```

Путања /betting/rollback

Ова путања скупља све трансакције везане за поништавање трансакције (сторнирање тикета, грешка при исплати). Поред поменутих података потребно је додатно послати и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>rollback_transaction_id</i>	*	ИД референтне трансакције. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>ticket_id</i>	*	ИД тикета за који се врши поништавање. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>rollback_transaction_type</i>	да	Поље које може имати вредности <i>Bet</i> , <i>Win</i> или <i>Jackpot</i> зависно од тога који се тип трансакције сторнира.
<i>bet_type</i>	да**	Тип трансакције која се сторнира, може бити (<i>Real</i> , <i>Promo</i>)

* Једно од ова два поља је обавезно. Преференца је да се пошаљу оба.

** Поље *bet_type* може бити типа промо само уколико *source* има вредност *Web* и уколико је улог из ког је настао џекпот (*jackpot*) такође типа промо.

Пример:

Пример сторно трансакције:
<pre>{ "transaction_time": "2020-05-20T20:17:15+02:00", "transaction_id": "e92b8fc1-5d88-44d4-b84e-39a7bdf6afd7", "transaction_amount": 200, "betting_place_id": "2c2aa9eb", "sticker_no": "0002231", "rollback_transaction_id": "46232c94-5fe0-4222-aaaa-358aec52f860", "ticket_id": "31267832-32ds-vda", "source": "Landbase", "game_name": "sports_betting" }</pre>

Путања /betting/jackpot

Путања скупља све трансакције везане за добитак џекпот-а (*jackpot*). Поред поменутих података потребно је додатно послати и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>bet_transaction_id</i>	*	ИД референтне уплатне трансакције. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>ticket_id</i>	*	ИД тикета за који се исплаћује исплата. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>bet_type</i>	да	Тип трансакције из које је настао џекпот (<i>jackpot</i>), може бити (<i>Real</i> , <i>Promo</i>);

<i>jackpot_type</i>	да	Тип џекпот (jackpot) трансакције, може бити (<i>Game internal</i>, <i>Progressive</i>, <i>Fixed amount</i>, <i>International</i>); <i>Game internal</i> – Овај тип представља џекпот-ове који су део саме игре аутомата, тачније добитак који се остварује у циклусу реализације свих програмираних комбинација добитака аутомата; <i>Progressive</i> – Овај тип представља прогресивни џекпот добијен кроз џекпот систем приређивача; <i>Fixed amount</i> – Овај тип представља џекпот са фиксним износом добијен кроз џекпот систем приређивача; <i>International</i> – Овај тип представља џекпот из џекпот система трећих лица.
---------------------	----	--

* Једно од ова два поља је обавезно. Преференца је да се пошаљу оба.

Примери:

Пример jackpot трансакције:	
<pre>{ "transaction_time": "2020-05-20T20:17:26", "transaction_id": "1f14d3b1-069e-4117-8ea5-27a339fe4ea7", "transaction_amount": 10000, "jmbg": "1101999710111", "bet_transaction_id": "e7681632-e804-4f40-b62a-980fdebfa9c", "ticket_id": "324dsv-23", "game_name": "greek_kino", "source": "Landbase", "bet_type": "Real" }</pre>	

Путања /slot

АПИ путање које почињу са /slot/ односе се на податке који се прикупљају у реалном времену из аутомат клубова.

У оквиру /slot путања су 4 конкретне акције:

- /slot/deposit (уплата)
- /slot/withdraw (исплата)
- /slot/jackpot (џекпот)
- /slot/rollback (поништавање)

За све трансакције је потребно послати:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>transaction_time</i>	да	Време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).

<i>transaction_id</i>	да	ИД трансакције из система приређивача. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>transaction_amount</i>	да	Вредност трансакције у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>transaction_type</i>		Тип трансакције. Текстуалног типа (<i>string</i>). Потребно је назначити како је извршена трансакција, да ли је у питању акцептор новца, уплата кредита и слично.
<i>slot_club_id</i>	да	Ид слот клуба (додељује се при интеграцији, а убудуће ће бити достављен на решењу).
<i>sticker_no</i>	да	Нумерички број налепнице за аутомат додељен од стране овлашћене лабораторије.

Путања /slot/deposit

Ова путања скупља све трансакције уплата и садржи основне податке дефинисане изнад.

Путања /slot/withdraw

Ова путања скупља све трансакције исплата и садржи основне податке дефинисане изнад.

Путања /slot/rollback

Ова путања скупља све трансакције везане за сторнирање. Поред поменутих података потребно је додатно послати и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>rollback_transaction_id</i>	да	Ид рефрерентне трансакције која се поништава.
<i>rollback_transaction_type</i>	да	Информација о типу трансакције која се сторнира (<i>Deposit, Withdrawal, Jackpot</i>)

Путања /slot/jackpot

Путања скупља све трансакције везане за добитак џекпот-а (*jackpot*). Поред поменутих података потребно је додатно послати и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>transaction_withdraw_amount</i>	да	Вредност исплаћена кроз промет апарата. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>jackpot_type</i>	да*	Тип џекпот (<i>jackpot</i>) трансакције, може бити (<i>Game internal, Progressive, Fixed amount, International</i>); <i>Game internal</i> – Овај тип представља џекпот-ове који су део саме игре аутомата, тачније добитак који се остварује у циклусу реализације свих програмираних комбинација добитака аутомата;

		<i>Progressive</i> – Овај тип представља прогресивни џекпот добијен кроз џекпот систем приређивача; <i>Fixed amount</i> – Овај тип представља џекпот са фиксним износом добијен кроз џекпот систем приређивача; <i>International</i> – Овај тип представља џекпот из џекпот система трећих лица.
--	--	---

Примери:

Пример уплатне трансакције (/slot/deposit):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",
  "transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1",
  "transaction_amount": 1000,
  "transaction_type": "deposit_acceptor",
  "slot_club_id": "2c2aa9eb",
  "sticker_no": "0123456"
}
```

Пример исплатке трансакције (/slot/withdraw):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",
  "transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1",
  "transaction_amount": 1000,
  "transaction_type": "withdraw_acceptor",
  "slot_club_id": "8944e0d4",
  "sticker_no": "0002234"
}
```

Пример сторниране трансакције (/slot/rollback):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",
  "transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a2",
  "transaction_amount": 1000,
  "transaction_type": "withdraw_acceptor",
  "slot_club_id": "8944e0d4",
  "sticker_no": "0092234",
  "rollback_transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1",
  "rollback_transaction_type": "Withdrawal",
}
```

Пример jackpot трансакције (/slot/jackpot):

```
{
```

```

"transaction_time": "2020-05-20T20:15:25",
"transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1",
"transaction_amount": 25000,
"transaction_withdraw_amount": 15000,
"slot_club_id": "8944e0d4",
"sticker_no": "0002234"
}

```

Путања /slot-periodic

Ова АПИ путања служи да се периодично шаљу информације о бројачима на слот машинама приређивача. Потребно је слати информације на сваких 300 секунди. Потребно је послати:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>date</i>	да	време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату)
<i>machines</i>	да	низ аутомата које приређивач има у систему.

Изглед једног елемента низа machines:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>sn</i>	да	Нумерички број налепнице за аутомат додељен од стране овлашћене лабораторије.
<i>pi</i>	да	Вредност бројача за уплату.
<i>po</i>	да	Вредност бројача за исплату.
<i>b</i>	да	Вредност бројача потрошен у игри.
<i>w</i>	да	Вредност бројача освајен у игри.
<i>g</i>	да	Вредност бројача за број игара.
<i>j</i>	да	Вредност бројача за џекпот (jackpot).
<i>dn</i>	да	Деноминација, вредност поена у РСД Максимално четири децималне цифре (<i>float</i> , <i>decimal</i> , <i>double</i>) Када се нпр. вредност бројача за уплату помножи овим бројем добија се укупна вредност уплате у РСД.

Пример за 3 аутомата:

```

{"date": "2020-05-25T10:05:00.000000+02:00",
"machines": [{
  "sn": "001232141",
  "pi": 12300,
  "po": 2300,
  "b": 123000,

```

```

"w": 113450,
"g": 22222,
"j": 234512,
"dn": 0.01
}, {
  "sn": "001232142",
  "pi": 12412,
  "po": 1200,
  "b": 223000,
  "w": 213450,
  "g": 22444,
  "j": 236512,
  "dn": 0.01
}, {
  "sn": "001232222",
  "pi": 12412,
  "po": 1200,
  "b": 223000,
  "w": 213450,
  "g": 22444,
  "j": 236512,
  "dn": 0.01
}}

```

Путања /online-slot

Ова АПИ путања служи да прикупља информације везано за играње *online* слот игара које спадају у групу – остале игре на срећу путем средстава електронске комуникације. На ову руту приређивачи шаљу један захтев на сваких 300 секунди.

Потребно је послати:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>start_date</i>	да	Време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
<i>end_date</i>	да	Време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
<i>batch_id</i>	да	Ознака ове агрегиране трансакције Уколико се пошаље трансакција са идентичним идентификатором, биће игнорисана.
<i>batch_type</i>	да	Тип агрегиране трансакције, може бити (Real, Promo)
<i>sessions</i>	да	Низ сесија које су се десиле унутар поменутог периода.

Изглед једног елемента сесије:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>jmbg</i>	*	Јединствени матични број грађанина играча чија се игра бележи. Подложно провери о исправности ЈМБГ-а. Потребно уколико је у питању уплата с веб-а и уколико је играч држављанин Републике Србије.
<i>pn</i>	*	Број пасоша играча чија се игра бележи. Текстуалног типа (<i>string</i>) у формату <i>xx:passport_number</i> , где <i>xx</i> представља двознаковни код државе издаваоца пасоша, а <i>passport_number</i> представља сам број пасоша. Потребно уколико је у питању уплата с веб-а и уколико је играч није држављанин Републике Србије.
<i>ftd</i>	да	Време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
<i>ltd</i>	да	Време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
<i>tb</i>	да	Укупан улог у РСД који је играч остварио у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>tw</i>	да	Укупан добитак у РСД који је играч остварио у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>trb</i>	да	Сума поништених <i>bet</i> трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>trw</i>	да	Сума поништених <i>win</i> трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>tj</i>	да	Укупан џекпот (jackpot) у РСД остварен у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>tr</i>	да	Укупан џекпот (jackpot) у РСД остварен у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>). Ово поље представља џекпот-ове који су део саме игре, тачније добитак који се остварује у циклусу реализације свих програмираних комбинација добитака аутомата
<i>trj</i>	да	Сума поништених <i>tj</i> џекпот трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>)
<i>tjp</i>	**	Укупан џекпот у РСД остварен у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>). Ово поље представља прогресивни џекпот добијен кроз џекпот систем приређивача
<i>trjp</i>	**	Сума поништених <i>tjp</i> џекпот трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>)

<i>tjf</i>	**	Укупан џекпот у РСД остварен у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>). Ово поље представља џекпот са фиксним износом добијен кроз џекпот систем приређивача
<i>trjf</i>	**	Сума поништених <i>tjf</i> џекпот трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>)
<i>tji</i>	**	Укупан џекпот у РСД остварен у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>). Ово поље представља џекпот из џекпот система трећих лица где џекпот исплате не умањују основицу за обрачун накнаде за приређивање посебних игара на срећу и када економски терет џекпот исплате сноси треће лице
<i>trji</i>	**	Сума поништених <i>tji</i> џекпот трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>)
<i>gs</i>	да	Низ сесија по игри унутар сесије

* Једно од ова два поља мора бити попуњено

** Ова поља је потребно послати уколико је играч остварио џекпот (jackpot) добитак кроз џекпот систем приређивача или џекпот систем трећег лица, како је и дефинисано Правилником о ближим условима, документацији, начину и поступку организовања џекпот-а, испитивању испуњености потребних услова за џекпот системе и размену података.

Изглед једног елемента сесије по игри (gs):

Име поља	Обавезно	Опис
<i>gn</i>	да	Назив одигране игре
<i>is_live</i>	да	Поље које означава да ли игра по класификацији припада играма описаним у члану 102. став 2. Закона о играма на срећу. Може имати вредности true или false.
<i>ftd</i>	да	Време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
<i>ltd</i>	да	Време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
<i>tb</i>	да	Укупан улог у РСД који је играч остварио у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>tw</i>	да	Укупан добитак у РСД који је играч остварио у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>trb</i>	да	Сума поништених bet трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).

<i>trw</i>	да	Сума поништених win трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>tj</i>	да	Укупан џекпот (jackpot) у РСД остварен у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>). Ово поље представља џекпот-ове који су део саме игре, тачније добитак који се остварује у циклусу реализације свих програмираних комбинација добитака аутомата
<i>trj</i>	да	Сума поништених <i>tj</i> џекпот трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>)
<i>tjp</i>	*	Укупан џекпот (jackpot) у РСД остварен у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>). Ово поље представља прогресивни џекпот добијен кроз џекпот систем приређивача
<i>trjp</i>	*	Сума поништених <i>tjp</i> џекпот трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>)
<i>tjf</i>	*	Укупан џекпот у РСД остварен у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>). Ово поље представља џекпот са фиксним износом добијен кроз џекпот систем приређивача
<i>trjf</i>	*	Сума поништених <i>tjf</i> џекпот трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>)
<i>tji</i>	*	Укупан џекпот у РСД остварен у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>). Ово поље представља џекпот из џекпот система трећих лица где џекпот исплате не умањују основицу за обрачун накнаде за приређивање посебних игара на срећу и када економски терет џекпот исплате сноси треће лице
<i>trji</i>	*	Сума поништених <i>tji</i> џекпот трансакција у РСД које су се догодиле играчу у поменутом периоду. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>)
<i>tr</i>	да	Резултат у РСД који је приређивач остварио везано за овог играча. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).

*Ова поља је потребно послати уколико је играч остварио џекпот (jackpot) добитак кроз џекпот систем приређивача или џекпот систем трећег лица, како је и дефинисано Правилником о ближим условима, документацији, начину и поступку организовања џекпот-а, испитивању испуњености потребних услова за џекпот системе и размену података.

Пример:

Пример за сесију у којој су била активна два играча:

```
{
  "start_date": "2020-05-25T10:00:00",
  "end_date": "2020-05-25T10:05:00",
}
```

```

"batch_id": "bid123322123",
"batch_type": "Real",
"sessions": [{
  "jmbg": "1111001750022",
  "fid": "2020-05-25T10:00:25",
  "ltd": "2020-05-25T10:04:33",
  "tb": 12300.00,
  "tw": 11345.54,
  "trb": 955.54,
  "trw": 0,
  "tj": 0,
  "trj": 0,
  "tr": 1.08,
  "gs": [{
    "gn": "Pragmatic Play – Sweet Bonanza",
    "fid": "2020-05-25T10:00:25",
    "ltd": "2020-05-25T10:04:33",
    "tb": 12300.00,
    "tw": 11345.54,
    "trb": 955.54,
    "trw": 0,
    "tj": 0,
    "trj": 0,
    "tr": 1.08,
    "is_live": false
  ]
}], {
  "jmbg": "0105978750022",
  "fid": "2020-05-25T10:02:12",
  "ltd": "2020-05-25T10:04:48",
  "tb": 1000.00,
  "tw": 3542.12,
  "trb": 0,
  "trw": 0.12,
  "tj": 0,
  "trj": 0,
  "tr": -2542.00,
  "gs": [{
    "gn": "Pragmatic Play – Sweet Bonanza",
    "fid": "2020-05-25T10:02:12",
    "ltd": "2020-05-25T10:04:48",
    "tb": 500.00,
    "tw": 3542.12,
    "trb": 0,
    "trw": 0.12,
    "tj": 0,
    "trj": 0,
    "tr": -3042.00,
    "is_live": false
  ]
}], {
  "gn": "Play n Go – Book of dead",

```

```

"fid": "2020-05-25T10:00:25",
"ltd": "2020-05-25T10:04:33",
"tb": 500.00,
"tw": 0,
"trb": 0,
"trw": 0,
"tj": 0,
"trj": 0,
"tr": 500.00,
"is_live": false

```

```

}}
}}

```

Путања /online-slot/daily

Ова АПИ путања служи за слање сумиране дневне трансакције за *online* казино. Путања прима идентичне податке као и путања /online-slot, осим елемента *gs*, али је потребно да период обухвата цео дан (од 00:00:00 до 23:59:59).

Путања /online-player/

Ова АПИ путања служи да забележи све уплате и исплате на евиденционом рачуну играча, као и стање евиденционог рачуна играча код игара на срећу путем средстава електронске комуникације.

У оквиру /online-player путања су 5 конкретних акција:

- /online-player/deposit (уплата)
- /online-player/withdraw (исплата)
- /online-player/promo (добитак промо новца)
- /online-player/rollback (поништавање)
- /online-player/balance (баланс играча)

Потребно је послати:

Име поља	Обавезно	Опис
transaction_time	да	Време трансакције са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
transaction_id	да	ИД трансакције из система приређивача. Текстуалног типа (string).
transaction_amount	да	Вредност трансакције у РСД. Максимално две децималне цифре (float, decimal, double).
jmbg	*	Јединствени матични број грађанина играча чије се трансакције евиденционог рачуна бележе. Подложно провери исправности ЈМБГ-а. Потребно уколико је у питању трансакција с веб-а и уколико је играч држављанин Републике Србије.
passport_number	*	Број пасоша играча чије се трансакције евиденционог рачуна бележе.

		Текстуалног типа (<i>string</i>) у формату <i>xx:passport_number</i> , где <i>xx</i> представља двознаковни код државе издаваоца пасоша, а <i>passport_number</i> представља сам број пасоша. Потребно уколико је у питању трансакција с веб-а и уколико је играч није држављанин Републике Србије.
<i>balance_after_transaction</i>	да**	Баланс корисника у РСД након извршене трансакције.

* Једно од ова два поља мора бити попуњено.

** Не мора се слати у случају да се пријављује промо трансакција, у супротном је обавезно.

Путања /online-player/deposit

Поред поменутих података потребно је додатно послати и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>deposit_type</i>	да*	Начин уплате средстава на евиденциони рачун (<i>Account transfer</i> , <i>Payment provider</i> , <i>On site payment</i> , <i>Third party</i> , <i>Promo transfer</i> , <i>Other</i>)
<i>deposit_details</i>	да	Додатни детаљи о самој уплати: У зависности од вредности <i>deposit_type</i> , потребно је послати следеће: <i>Account transfer</i> – Број рачуна са којег је извршена уплата; <i>Payment provider</i> – Идентификатор трансакције из система платне институције или институције електронског новца преко које је извршена уплата средстава на евиденциони рачун; <i>On site payment</i> – Број налепнице уплатног места на којем је извршена уплата; <i>Third party</i> – Идентификатор трансакције из система примаоца допуна евиденционог рачуна играча; <i>Promo transfer</i> – Опис услова за пренос, уколико постоји; <i>Other</i> – Идентификатор трансакције из система правног лица преко кога се врши допуна;
<i>legal_entity</i>	да**	Тачан регистровани назив правног лица или предузетника преко кога се врши допуна евиденционог рачуна

* *Account transfer* - представља пренос средстава са рачуна играча, *Payment provider* – представља уплате преко платних институција и институција електронског новца, *On site payment* - представља уплату средстава преко уплатног места приређивача, *Third party* - представља уплату преко правних лица или предузетника која уз сагласност Управе могу вршити услуге примања допуна евиденционог рачуна играча, *Promo transfer* - представља пренос са промотивног на евиденциони рачун играча, *Other* – представља уплату преко правног лица које не припада ни једном од других наведених опција.

** Обавезан податак (за банке, односно платне институције, институције електронског новца, примаоци допуна и друго) осим у случајевима где је *deposit_details* обележен као *On site payment* или *Promo transfer*.

Пример:

Пример трансакције (депозит):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:00:25",
  "transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1",
  "transaction_amount": 10000,
  "jmbg": "1101001710234",
  "source": "Betting",
  "balance_after_transaction": 10500,
  "deposit_type": "Account transfer",
  "deposit_details": "2000000000012345600",
  "legal_entity": "Banca Intesa"
}
```

Пућања /online-player/withdraw

Поред поменутих података потребно је додатно послати и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>withdrawal_type</i>	да*	Начин исплате средстава играчу (<i>Account transfer</i> , <i>On site withdrawal</i>)
<i>withdrawal_details</i>	да	Додатни детаљи о самој исплати: У зависности од вредности <i>withdrawal_type</i> , потребно је послати следеће: <i>Account transfer</i> – Број рачуна на који је извршена исплата <i>On site withdrawal</i> – Број налепнице уплатног места на којем је извршена исплата

* *Account transfer* - представља пренос средстава на рачун играча, *On site withdrawal* - представља исплату средстава преко уплатног места приређивача.

Пућања /online-player/rollback

Ова пућања скупља све трансакције везане за сторнирање. Поред поменутих података потребно је додатно послати и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>rollback_transaction_id</i>	да	ИД рефрерентне трансакције која се поништава
<i>rollback_transaction_type</i>	да	Информација о типу трансакције која се сторнира (<i>Deposit</i> , <i>Withdrawal</i> , <i>Promo</i>)

Пример:

Пример трансакције (сторнирање депозита):

```
{
  "transaction_time": "2020-05-20T20:02:33",
  "transaction_id": "eccf92e3-676e-415a-809e-62f46830215c",
}
```

```

"transaction_amount": 10000,
"jmbg": "1101001710234",
"source": "Betting",
"balance_after_transaction": 9500,
"rollback_transaction_id": "64acdf63-45ff-44d5-a38b-a20c3d7151a1",
"rollback_transaction_type": "Deposit"
}

```

Путања /online-player/balance

Ова путања се користи за бележење баланса играча. На ову путању је потребно послати стање евиденционих рачуна свих играча у поноћ (00:00), најкасније два сата после поноћи. Максимална величина поруке је 5 мегабајта (5 mb), па уколико је порука са стањем евиденционих рачуна играча већа, потребно је поделити је на више порука. Није потребно слати баланс играча код којих није било промене датог дана.

Име поља	Обавезно	Опис
<i>date</i>	да	Датум за чији крај дана се шаље стање евиденционих рачуна играча у формату 2020-05-25
<i>batch_id</i>	да	Ознака ове поруке Уколико се пошаље порука са идентичним идентификатором, биће игнорисана.
<i>balances</i>	да	Низ порука са стањем играча по типу евиденционог рачуна

Изглед једне поруке са стањем играча (balances):

Име поља	Обавезно	Опис
<i>j</i>	*	Јединствени матични број грађанина играча чије се стање евиденционог рачуна бележи Подложно провери о исправности ЈМБГ-а Потребно уколико је у питању играч држављанин Републике Србије
<i>p</i>	*	Број пасоша играча чије се стање евиденционог рачуна бележи Текстуалног типа (<i>string</i>) у формату <i>xx:passport_number</i> , где <i>xx</i> представља двознаковни код државе издаваоца пасоша, а <i>passport_number</i> представља сам број пасоша. Потребно уколико је у питању трансакција с веб-а и уколико је играч није држављанин Републике Србије.
<i>b</i>	да	Стање играча на датом евиденционом рачуну у РСД Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>)

* Једно од ова два поља мора бити попуњено

Пример:

Пример поруке са два играча, код приређивача са раздвојеним евиденционим рачунима:

```

{" date": "2020-05-25",
  "batch_id": "ffesiqqwf21",
  "balances": [{

```

```

    "j": "1111001750022",
    "b": 21300.00,
  }, {
    "j": "1111001750022",
    "b": 11345.54,
  }, [ {
    "p": "750033",
    "b": 2130.00,
  }, {
    "p": "750033",
    "b": 1135.54,
  } ]
}

```

Путања /casino/

Ова АПИ путања служи да забележе податке везане за игре на срећу у играчницама и то игре у којима играч игра против играчнице и игре у којима играч игра против играча.

У оквиру /casino путања су 7 конкретних акција:

- /casino/open (отварање стола)
- /casino/pause (паузирање стола)
- /casino/fill (допуна жетона на столу)
- /casino/credit (враћање жетона са стола)
- /casino/close (затварање стола)
- /casino/reconciliation (резултат стола на крају дана)
- /casino/full_reconciliation (резултат свих столова на крају дана)

За све путање је потребно послати:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>sticker_no</i>	да	Нумерички број налепнице стола додељен од стране овлашћене лабораторије.
<i>event_time</i>	да	Време догађаја са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
<i>event_id</i>	да	Идентификатор догађаја из система приређивача. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>gaming_date</i>	да	Датум обрачунског дана у формату 2026-05-02
<i>corrected_event_id</i>	да	Уколико је порука о исправци неке од претходних порука, шаље се идентификатор из система приређивача поруке која се исправља.

Путања /casino/open

На овој путањи се бележи отварање стола. Поред поменутих података садржи и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>value</i>	да	Укупна вредност почетног стања жетона изражена у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).

Пример:

Пример отварања стола:

```
{
  "sticker_no": "123123",
  "event_time": "2026-05-26 09:32:22+02:00",
  "event_id": "i123232",
  "value": 100000,
}
```

Путања /casino/pause

На овој путањи се бележи паузирање рада стола, као и за наставак након паузе. Поред поменутих података садржи и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>action</i>	да	Информација о томе да ли је ово паузирање стола или наставак рада стола. (<i>Pause, Unpause</i>)

Пример:

Пример паузирања рада стола:

```
{
  "sticker_no": "123123",
  "event_time": "2026-05-26 12:32:22+02:00",
  "event_id": "i123233",

  "action": "Pause",
}
```

Путања /casino/fill

На овој путањи се бележи допуна жетона на столу. Поред поменутих података садржи и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>value</i>	да	Укупна вредност жетона којима је допуњен сто, изражена у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).

Пример:

Пример допуне стола:

```
{
  "sticker_no": "123123",
  "event_time": "2026-05-26 13:32:22+02:00",
  "event_id": "i123234",
  "value": 50000,
}
```

Путања /casino/credit

На овој путањи се бележи враћање жетона са стола. Поред поменутих података садржи и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>value</i>	да	Укупна вредност жетона који су враћени са стола, изражена у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).

Пример:

Пример враћања жетона са стола:
<pre>{ "sticker_no": "123123", "event_time": "2026-05-26 19:32:22+02:00", "event_id": "i123235", "value": 80000, }</pre>

Пућања /casino/close

На овој пућањи се бележи затварање стола. Поред поменутих података садржи и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>value</i>	да	Укупна вредност жетона на столу приликом затварања, изражена у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).

Пример:

Пример затварања стола:
<pre>{ "sticker_no": "123123", "event_time": "2026-05-27 03:32:22+02:00", "event_id": "i123236", "value": 150000, }</pre>

Пућања /casino/reconciliation

На овој пућањи се бележи остварени резултат стола. Поред поменутих података садржи и:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>value</i>	да	Укупна вредност резултата стола на крају дана, изражена у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).

Пример:

Пример затварања стола:
<pre>{ "sticker_no": "123123", "event_time": "2026-05-27 03:32:22+02:00", "event_id": "i123237", "value": 120000, }</pre>

Путања /casino/full reconciliation

На овој путањи се бележи остварени резултат свих столова на крају обрачуноског дана. Не садржи горе поменуте податке већ само:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>event_id</i>	да	Идентификатор догађаја из система приређивача. Текстуалног типа (<i>string</i>).
<i>event_time</i>	да	Време догађаја са временском зоном 2020-05-25T08:48:28+02:00 (пример у временској зони Републике Србије); 2020-05-25T08:48:28Z (пример у UTC формату).
<i>tables</i>	да	Низ порука са резултатима столова
<i>gaming_date</i>	да	Датум обрачуноског дана у формату 2026-05-02
<i>corrected_event_id</i>	да	Уколико је порука о исправци неке од претходних порука, шаље се идентификатор из система приређивача поруке која се исправља.

Изглед једне поруке са завршним обрачуном стола (*tables*):

Име поља	Обавезно	Опис
<i>sticker_no</i>	да	Нумерички број налепнице стола додељен од стране овлашћене лабораторије.
<i>open</i>	да	Укупна вредност почетног стања жетона стола изражена у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>fill</i>	да	Укупна вредност жетона којима је допуњен сто, изражена у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>credit</i>	да	Укупна вредност жетона који су враћени са стола, изражена у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>drop</i>	да	Укупна вредност избројана у <i>drop</i> кутији, изражена у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>close</i>	да	Укупна вредност жетона на столу приликом затварања, изражена у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).
<i>reconciliation</i>	да	Укупна израчуната вредност резултата стола на крају дана, изражена у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>).

Пример:

Пример поруке за резултат свих столова на крају дневног обрачуна:
<pre>{ "event_time": "2026-05-27 03:32:22+02:00", "event_id": "i123238", "corrected_event_id": "i123237", "tables": [{</pre>

```

"sticker_no": "123123",
"open": 100000,
"fill": 50000,
"credit": 80000,
"drop": 50000,
"close": 180000,
"reconciliation": 160000
},
{
"sticker_no": "456456",
"open": 100000,
"fill": 50000,
"credit": 80000,
"drop": 50000,
"close": 180000,
"reconciliation": 160000
},
],
}

```

АПИ Путање лица за примање допуна

Систем Управе бележи уплате на (допуне) евиденциони рачун играча настале у систему правних лица или предузетника који уз сагласност Управе могу вршити услуге примања допуна евиденционог рачуна играча (у даљем тексту: прималац допуна), тако што њихов систем аутоматски, у скоро реалном времену, шаље ка ИКС Управе настале трансакције. Поред трансакција допуна евиденционог рачуна играча постоје и сторно трансакције. Уколико претходно послата трансакција садржи грешку (нпр. грешка при куцању вредности допуне, итд.) прималац допуна је дужан да пошаље сторно трансакцију. Код свих појединачних трансакција, износ сторно трансакције мора бити идентичан износу трансакције, и мора постојати референца трансакције која се сторнира, што је детаљније приказано у документу. Такође, прималац допуна је дужан да погрешне трансакције сторнира најкасније у року од 5 дана од настанка трансакције.

Сваки прекид или грешку у слању података са система примаоца допуна ка ИКС Управе, прималац допуне је дужан да пријави Управи путем електронске поште најкасније 5 дана од настанка грешке или почетка прекида.

Постоје следеће апи путање које је потребно интегрисати од стране примаоца допуна:

- */deposit* - (трансакције допуне)
- */rollback* - (сторно трансакције)

Свака путања враћа ИД трансакције која је креирана у ИКС Управе. ИД трансакције је поље типа *UUID*.

Следећи одговори су могући:

Статус	Опис
<i>201 Created</i>	Успешно креирана трансакција. Пример: { <i>"uuid": "3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6"</i> }
<i>403 Forbidden</i>	Неисправан АПИ кључ

404 Not Found	Путања не постоји на серверу
422 Unprocessable Entity	Грешка у формату поруке. Одговор је објашњење о грешци у формату: <pre>{ "detail": [{ "loc": ["string"], "msg": "string", "type": "string" }] }</pre>

Тренутна верзија АПИ-ја је *v1*, што значи да пре сваке путање треба додати */v1*. При појави нове верзије АПИ-ја овај део путање ће се променити али ће стара верзија остати активна док се не изврши комплетна миграција приређивача на нову верзију.

Пример једне путање:

/v1/deposit

Путања */deposit*

Ова АПИ путања се користи за регистровање уплата на евиденциони рачун играча:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>transaction_time</i>	да	Време допунске трансакције са временском зоном <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони Републике Србије); <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у <i>UTC</i> формату)
<i>transaction_id</i>	да	ИД уплатне трансакције из система примаоца допуна. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>transaction_amount</i>	да	Вредност уплатне трансакције у РСД. Максимално две децималне цифре (<i>float, decimal, double</i>)
<i>user_account</i>	да	Корисничко име играча из система приређивача, чији се евиденциони налог допуњује
<i>sticker_no</i>	да	Број ознаке објекта у којем се примају допуне евиденционог рачуна, или назив објекта, или локација објекта

Путања */rollback*

Ова путања скупља све сторно трансакције. Потребно је послати следеће информације:

Име поља	Обавезно	Опис
<i>transaction_time</i>	да	Време сторно трансакције са временском зоном <i>2020-05-25T08:48:28+02:00</i> (пример у временској зони Републике Србије); <i>2020-05-25T08:48:28Z</i> (пример у <i>UTC</i> формату)

<i>transaction_id</i>	да	ИД сторно трансакције из система примаоца допуна. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>deposit_transaction_id</i>	да	ИД уплате трансакције која се сторнира, из система примаоца допуна. Текстуалног типа (<i>string</i>)
<i>transaction_amount</i>	да	Износ сторно трансакције у РСД, који мора бити идентичан износу уплатне трансакције.
<i>user_account</i>	да	Корисничко име играча из система приређивача, чија се уплата сторнира
<i>sticker_no</i>	да	Број ознаке објекта у којем се примају допуне евиденционог рачуна, или назив објекта, или локација објекта

Даном почетка примене овог упутства престаје да важи Упутство за интеграцију информационо – комуникационог система приређивача са информационим системом Управе бр. 002491955 2025 10529 000 000 000 001, односно 002491955 2025 10529 000 000 000 001/1

Ово упутство примењује се од 01. новембра 2026. године.

Београд, 23.10.2026. година

Број: 003544981 2026 10529 000 000 000 001

